

Аннотация рабочей программы дисциплины

Б1.В.ДВ.01.02 «Программирование искусственного интеллекта»

Цель освоения дисциплины: знать основные понятия инженерии знаний; основные методы представления и обработки знаний; формализовать знания экспертов с применением различных методов представления знаний; ставить задачу построения экспертной системы для решения задачи выбора вариантов в плохо формализуемой предметной области; разрабатывать продукционные базы знаний для решения задач выбора вариантов в плохо формализуемой предметной области.

Формирование компетенций в области мехатроники и робототехники.

Формируемые компетенции:

УК-3 Способен осуществлять социальное взаимодействие и реализовывать свою роль в команде

УК-3 (ИД-1) Определяет стратегию сотрудничества для достижения поставленной цели;

УК -3 (ИД-2) Взаимодействует с другими членами команды для достижения поставленной задачи.

ПК-1 способность к отладке ПО для систем управления элементов ГПС

ПК-1 (ИД-1) - Знает среду, язык, операционную систему разработки программного обеспечения, специфику управления системой.

ПК-1 (ИД-2) - Способен к разработке методики локализации и исправления ошибок.

ПК-2 Готовность использовать прикладное ПО для разработки УП для ГПС и их элементов

ПК-2 (ИД-1) - Знает область применения прикладного ПО.

ПК-2 (ИД-2) - Использует операционную систему, в которой работает прикладное ПО.

ПК-4 Готовность к моделированию и исследованию систем управления элементов и подсистем ГПС на основе САПР и опыта разработки конкурентноспособных изделий

ПК-4 (ИД-1) - Знает назначение, основные ППП, характеристики MathCAD, MatLAB, AutoCad, P-CAD, Electronics Workbench, и/или их аналогов.

ПК-4 (ИД-2) - Использует ППП при конструкторских и схемотехнических расчетах.

Форма промежуточной аттестации: зачёт.

